**Cahier des charges :**

**Fonctionnalités et maquette de la page accueil :**

****

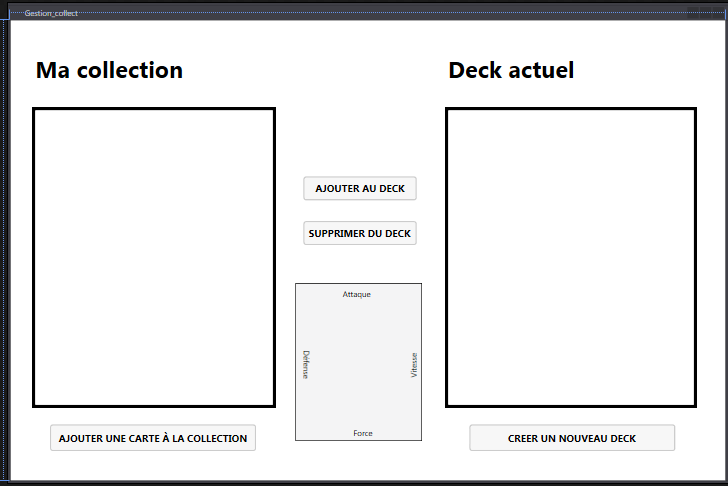
Apres être arrivé sur cette page, l’utilisateur doit choisir entre trois options :

-Bouton « Collection » : Permettra de voir les cartes possédés et de créer son paquet de jeu.

-Bouton « 1V1 » : Lance un duel entre deux joueurs (réseaux local ou internet).

-Bouton « 1 V IA » : Lance un duel contre la machine. (Plusieurs niveaux de difficulté).

**Fonctionnalités et maquette de la page « Collection » :**



Sur cette page on gère la totalité de nos cartes collectionnés et de nos paquets construit :

-« Ma collection » : Liste de toutes les cartes possédées.

-« Deck actuel » : Liste des decks construit puis après avoir cliqué dessus il est possible d’en voir le contenu et de le modifier.

-« Ajouter et Supprimer du deck » : Permet l’ajout et la suppression de carte dans le deck.

-Cadre bas centre : Donne une prévisualisation de la carte sur laquelle on clique.

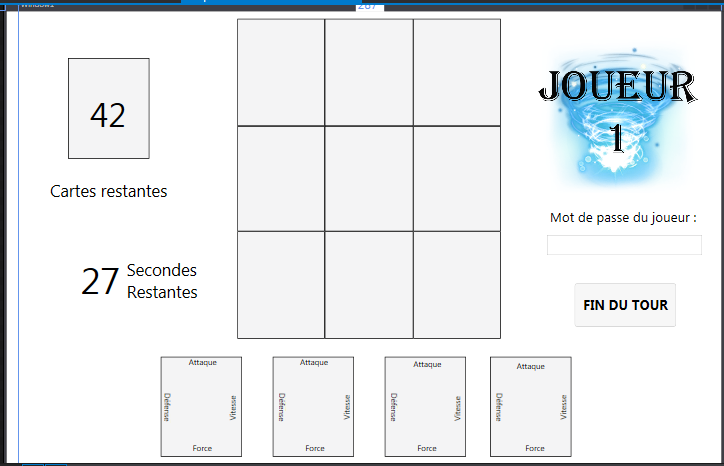
- Les deux derniers boutons en bas de la page permettent d’ajouter des cartes à la collection et de créer de nouveaux decks.

**Fonctionnalités et maquette de la page « Terrain » :**

Terrain de jeu, emplacement où se déroule le combat entre les joueurs.

Affiche le nombre de cartes restantes dans le paquet du joueur actuel.

Affiche le joueur qui joue.

****

Passe le tour du joueur à la fin du décompte, si il n’a pas mis fin à son tour.

Mot de passe qui évite la triche entre les joueurs en local.

Main du joueur, 4 cartes que le joueur peut mettre sur le terrain.

Met fin au tour du joueur actuel pour laisser jouer le prochain.